

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ Инженерно технологические основы проектирования

по направлению 54.03.01 Дизайн

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Цели освоения дисциплины:

изучение основ инженерно - технологических аспектов при проектировании предметно-пространственной среды;
освоение способов создания оригинального проекта с применением основ инженерного конструирования.

Задачи освоения дисциплины:

- изучить методы работы необходимые дизайнеру на практике использования технических систем и комплексов жизнеобеспечения среды обитания;
- дать представление об основах акустической безопасности, а также принципами организации работ по развитию жилой среды;
- сформировать соответствующий понятийно-категориальный аппарат.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

«Инженерно-технологические основы проектирования» – дисциплина по выбору учебного плана (Б1.В.1.ДВ.03.02).

«Инженерно-технологические основы проектирования» – дисциплина по выбору учебного плана (Б1.В.1.ДВ.03.01).

Дисциплина читается в 8-ом семестре 4-ого курса студентам очно-заочной формы обучения и базируется на отдельных компонентах компетенций, сформированных у обучающихся в ходе изучения предшествующих учебных дисциплин учебного плана:

Макетирование в дизайне интерьера (ПК-3), Спецскульптура (ПК-3).

Дисциплина «Инженерно-технологические основы проектирования» изучается в одном семестре с дисциплинами: Основы производственного мастерства (ПК-3), Основы строительной техники и архитектурные конструкции» (ПК-3), Компьютерное моделирование в дизайне интерьера (ПК-3).

Дисциплина «Инженерно-технологические основы проектирования» предшествует прохождению Проектно-технологической практики (ПК-3), Преддипломной практики (ПК-3) и защите выпускной квалификационной работы, включая подготовку к процедуре защиты и процедуру защиты (ПК-3).

3. Требования к результатам освоения дисциплины

Код и наименование реализуемой компетенции	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с индикаторами достижения компетенций
ПК-3 Готов продемонстрировать знания	ИД-1 пк3 Знать принципы проектирования

<p>строительного дела; методов проектирования зданий и сооружений, их конструктивных элементов с применением компьютерных технологий, включая методы расчетного обоснования</p>	<p>зданий и сооружений в профессиональной деятельности ИД-2пк1 Уметь применять правила проектирования, конструирования, декорирования при разработке дизайн-проекта интерьера ИД-3.1пк1 Владеть навыками конструировать и моделировать интерьеры с применением компьютерных технологий.</p>
---	---

4.Общая трудоемкость дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетных единицы (108 часов)

5.Образовательные технологии

В ходе освоения дисциплины при проведении аудиторных занятий используются следующие образовательные технологии: технологии проблемного, развивающего, дифференцированного и активного обучения в рамках проведения практических занятий.

При организации самостоятельной работы используются следующие образовательные технологии: технологии проблемного, развивающего, дифференцированного и активного обучения в рамках проработки учебного материала с использованием ресурсов учебно-методического и информационного обеспечения дисциплины; выполнения презентаций и подготовки к зачету.

6.Контроль успеваемости

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды текущего контроля:
Доклад с презентацией, решение проблемного кейса, контрольная работа.
Промежуточная аттестация проводится в форме: зачета